

Pixload

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pixload	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 13, 2022

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Pixload	1
1.1 Pixload Documentation - Contents	1
1.2 description	1
1.3 installation	2
1.4 configuration	2
1.5 auteurs	3
1.6 distribution	3
1.7 tests	4
1.8 future	4
1.9 erreur	4

Chapter 1

Pixload

1.1 Pixload Documentation - Contents

Pixload Version 1.70
(by Pixel Art Asc.)

DESCRIPTION
INSTALLATION
CONFIGURATION
ERREUR
TESTS
AUTEURS
DISTRIBUTION
AVENIR

1.2 description

DESCRIPTION :

Cette petite barre AREXX sert à lancer un logiciel et/ou script en cliquant sur ↔
le dessin affiché
dans la barre. Un effet de relief permet de savoir quel logiciel est lancé et ↔
grâce à une bulle d'aide
le nom du logiciel. Deux fichiers d'aide sont disponibles (format GUIDE et HTML) ↔
.

Nouveaux : Pixload est déplaçable via une zone à gauche accessible depuis un menu contextuel !

PRINCIPE :

C'est une fenêtre sans bord avec des boutons dans lesquels sont insérés des dessins. Chaque clic sur le bouton/dessin lance une ligne de commande qui à son tour lance un programme. Le tout se fait en AREXX grâce à RXMUI et MUI pour l'aspect graphique. Tout est paramétrable via MUI (couleurs, taille, etc...) depuis la barre elle-même via le bouton droit de la souris.

1.3 installation

INSTALLATION :

Cliquer juste sur "Install-Pixload" (vous devez avoir le programme INSTALLER dans votre répertoire C)

De plus, il faut installer et/ou lancer sur votre poste AVANT :

- MUI (version 3.8) à installer en premier
- RXMUI (version 24.0 ou plus SEULEMENT - freeware sur <http://web.tiscalinet.it/amiga/rxmui>)
- Rexxmast (Commande dans le répertoire "system" du Workbench pour lancer des programmes AREXX)

1.4 configuration

CONFIGURATION :

Il a plusieurs éléments à configurer :

- Les icônes (ce sont des petits dessins au format IFF). Ils se trouvent dans le répertoire Pixload/icones et sont numérotés de 0 à 9. Vous pouvez les changer, il faut simplement respecter l'ordre des numéros
Attention : la première couleur de leur palette respective sera TRANSPARENTE !!!
 - Mui (facultatif, mais jeter un oeil sur la documentation du logiciel)
La configuration MUI est disponible dans la barre via le menu contextuel
-

(Le fichier de préférences (Pixload.1.prefs), se trouve sur : SYS:prefs/env- ↔
archive/mui et RAM:Env/mui

- Le programme de configuration (Pixload-Prefs) pour paramétrer la barre.
(n'hésitez pas à consulter les bulles d'aide du logiciel)
 - Cliquer sur Pixload-Prefs dans PREFS
 - Indiquer si vous voulez la barre à l'horizontale
 - Indiquer le nombre d'icônes
 - Indiquer pour chaque ligne, le chemin du programme et le contenu de la bulle ↔
d'aide
- Le bouton après l'icône indique le lancement d'un programme (par défaut) ou d' ↔
un script (bouton enfoncé)

Exemple : pour lancer DOPUS, ne pas cocher l'option
pour lancer un fichier de commande : "lha x -x ram: etc..... " comme ↔
sous CLI, cocher l'option

- L'avant dernier bouton sert à lancer le programme de préférences et le dernier ↔
permet de quitter la barre.
Ces deux boutons ne sont pas modifiables !

C'est tout !!! , l'aspect graphique se règle via le bouton droit de la souris ↔
(MUI).

1.5 auteurs

AUTEURS :

Ce tout petit programme a été conçu en Arexx et RXMui par PIXEL ART

[Http://www.Pixel-Art.fr.st](http://www.Pixel-Art.fr.st) - E-mail : pixelart@wanadoo.fr

Rmxui a été conçu par : Alfonso Ranieri - alforan@tin.it - [http://web.tiscalinet ↔
.it/amiga](http://web.tiscalinet.it/amiga)

Rxmui site officiel : <http://web.tiscalinet.it/amiga/rxmui>

(Merci à Polymère, Bernd Gollesch et surtout Alfonso Ranieri)

1.6 distribution

DISTRIBUTION :

GRATUIT

1.7 tests

TESTS :

Machine de test :

- A1260, Roms 3.0 et OS 3.0, carte graphique sous Picasso96, en 800x600 24 bits
- A1260, Roms 3.1 et OS 3.9, carte graphique sous Picasso96, en 1024x768 en 16 ↔ bits
- A1400, Roms 3.1 et OS 3.9, carte Cybervision 64/3D sous Cybergraphx V4 en 1120 ↔ x832 en 16 bits

Merci à Mrs Bérengué, l'association Triple A, Mr Halvadjian, Adelphe Bachelet

1.8 future

A VENIR :

- Le Drag and Drop, si c'est vraiment possible.
- Vos suggestions

1.9 erreur

ERREUR :

Le message d'erreur peut se produire : "Arithmetic conversion error" ou " ↔ Speedbar"

Cela signifie :

- L'un des dessins n'a pas été trouvé (mauvais numéro)
- Un chemin d'accès définit dans le fichier Pixload, n'est pas correct
- Il manque un " ou ' ou) dans une ligne de commande
- Vous avez une ancienne version de RXMUI

Une mise à jour de RXMUI corrige ce défaut

Vous la trouverez ici : <http://web.tiscalinet.it/amiga/rxmui>
